



**TURNIEJ NIESŁYSZĄCYCH  
W KOSZYKÓWCE  
OLDBOJÓW OD 35 LAT  
2024**



**REGULAMIN TECHNICZNY**

**I.ZGŁOSZENIE**

| Lp. | Klub                    | Uwagi          |
|-----|-------------------------|----------------|
| 1   | <b>ŁKSG</b> Łódź        | Obrońca tytułu |
| 2   | <b>RADOMIG</b> Radom    |                |
| 3   | <b>RES-GEST</b> Rzeszów |                |
| 4   | <b>REYMAN</b> Kraków    |                |
| 5   | <b>SPARTAN</b> Lublin   |                |
| 6   | <b>TON</b> Poznań       |                |
| 7   | <b>WARS</b> Warszawa    |                |
|     | <b>Rezerwa</b>          |                |
| 1   |                         |                |

**II.SYSTEM ROZGRYWEK I PROGRAM ZAWODÓW**

1. Turniej Niesłyszących w Koszykówce Oldbojów od 35 lat przeprowadzone jest mecze fazowe, półfinały, mecz o 3 miejsce i finał,
2. W rozgrywkach turniejów uczestniczy 7 zespołów podzielone na dwie grupy,
3. Zawody finałowe rozgrywane są wg. schematu odpowiadającego liczbie zespołów uczestniczących zgodnie z załącznikiem do Regulaminu Ogólnego MPN/Ogólnopolski/Turniej.
4. Ogólnopolski są przeprowadzane w ciągu 2 dni.
5. Czas gry wynosi 4x10 minut efektywnej gry.

**2.Losowanie**

- Losowanie przeprowadza Polski Związek Sportu Niesłyszących - dn.00 grudnia 2024r.

**III.KOMITETY**

**1.Komitety techniczne:**

- Organizacja techniczna PZSN odpowiada za techniczną organizację zawodów w połączeniu z głównym koordynatorem p. Maciej Jacyna
- 2.Komitet techniczny składać się będzie z PZSN i inni członkowie powołani przez organizację komitet i zatwierdzony przez PZSN:
    1. **GEHRKE Mieczysław** - przedstawiciel PZSN
    2. **JACYNA Maciej** - główny organizator
    3. - sędzia główny
    4. **JACYNA Maciej** - trener (kadra)
    5. - inny przedstawiciel (klub)

**Komitet protestowy:**

W skład Komitetu Protestów mistrzowskich wchodzi:

1. **GEHRKE Mieczysław** - przedstawiciel PZSN
2. - sędzia główny
3. - inny przedstawiciel (klub)

#### IV. UCZESTNICTWO

- 1.Klub ma prawo zgłosić 1 zespół.
- 2.W rozgrywkach turniejów uczestniczy max. 12 spośród 25 zgłoszonych zawodników oraz dwie osoby towarzyszące (kierownik i trener).
- 3.Skład zespołu zgłoszony obowiązuje do końca Mistrzostw i nie może być zmieniany ani uzupełniany.
- 4.Prawo startu w zawodach mają zawodnika o ubytku słuchu 55 dB w uchu lepszym.
- 5.Obowiązuje opłacona składka członkowska na dany rok kalendarzowy.
- 6.Obowiązuje posiadania licencji zawodniczej i trenerskiej PZSN.
- 7.Zawodnik nie może reprezentować różnych drużyn w tym samym cyklu rozgrywkowym.
- 8.W Turniejach Niesłyszących mogą uczestniczyć **maksymalna ilość zawodników, która może być wypożyczona wynosi - - w tym klub nie ma sekcji, kadra i obcokrajowiec**
- 9.W turnieju obowiązują grupy wiekowe.
- 10.Drużyna musi posiadać dwa komplety strojów w kolorach jasnym i ciemnym, oznaczone numerami na koszulkach.
- 11.Zakazuje się spożywania alkoholu przed i podczas zawodów (możliwa kontrola alkomatem).
- 12.Zakazuje się używania aparatów słuchowych i implantów słuchowych podczas rozgrywania meczy.
- 13.Nie wymagane są aktualne badanie lekarskie.
- 14.W przypadku wystąpienia nieszczęśliwego wypadku lub doznania jakiegokolwiek uszczerbku na zdrowiu wynikłego z winy gracza, organizator nie ponosi odpowiedzialności.
- 15.Zgodnie z art. 38 „Ustawy o sporcie” z 25.06.2010 r. obowiązek ubezpieczenia zawodników od następstw nieszczęśliwych wypadków należy do klubu, którego zawodnik jest członkiem.
- 16.Zawodnicy startujący w turniejach zobowiązani są do występowania podczas zawodów w ubiorach dopuszczonych przez klub (**wyklucza się start w ubiorach Reprezentacji Polski PZSN**).
- 17.Jeżeli zawodnik jest w kadrze narodowej w innym dyscyplinie - nie może brać udziału w w/w turnieju !**

#### V. WERYFIKACJA

- 1.Weryfikacja dokumentów zgłoszonych do turnieju obejmuje:
  - a) składka członkowska PZSN,
  - b) formularz zgłoszenia imiennego,
  - c) licencja PZSN,
  - d) karta zdrowia,
  - e) system rozgrywek,
  - f) regulamin techniczny,
  - g) przepis gry,
  - h) itp.

#### VI. ODPRAWA TECHNICZNA

- 1.Na odprawie technicznej dopuszcza się udział tylko dwóch osób z każdej drużyny (kierownik i trener ewentualnie w jego zastępstwie kapitan drużyny).
- 2.Obowiązuje zakaz udziału w odprawie zawodników/zawodniczek oraz osób prywatnych.
- 3.Na odprawę powinni być zapraszani sędziowie prowadzący zawody w szczególności sędzia główny, który będzie robił sprawozdanie końcowe z imprezy.

#### VII.ZGŁOSZENIA

- 1.Formularze ostateczne imienne do dnia **29 listopada 2024 r. do godz.23:59**,
- 2.Każdy klub dokładnie zapisze nazwisko i imię oraz numer licencji.
- 3.Na spotkaniu technicznym przed zawodami musi znajdować się **formularz (skład drużyny)** z poprzedniej listy 25-30 nazwisk.
- 4.Po tym terminie zgłoszenia nieważne.
- 5.Potwierdzenie udziału w imprezie prosimy przesyłać e-mailem: [koszykowka@pzsnn.pl](mailto:koszykowka@pzsnn.pl) i [maciekj1@wp.pl](mailto:maciekj1@wp.pl)
- 6.W dniach: **03.12.2024 r. (od godz.08.00) do dnia 04.12.2024 r. (godz. 15.00)** istnieje możliwość wprowadzania następujących zmian do złożonych wcześniej zgłoszeń:
  - zmiana zawodnika,
  - wykreślenie zawodnika.

## VIII.SĘDZIOWIE I KOMISARZE

- 1.Sędziowie i komisarze w turniejach wyznacza PZKosz, a w rozgrywkach turniejowych - prowadzący rozgrywki Mazowieckiego Związku Koszykówki.

## IX.ZASADY WYPOSAŻENIA HAL

- 1.Warunkiem rozgrywania turnieju w roli gospodarza (organizatora) jest posiadanie przez Klub dostępu do hali sportowej posiadającej certyfikat PZKosz,
- 2.Boisko wykonane z drewna,
- 3.Boisko i wyposażenie spełniające wymogi określone w Oficjalnych Przepisach Gry w Koszykówkę (przepis 2 boisko i wyposażenie) oraz w dodatku do Oficjalnych Przepisów - „Wyposażenie hali do gry w koszykówkę” - według specyfikacji dla Rozgrywek FIBA na poziomie co najmniej drugim, boisko bezwzględnie musi mieć pełne wymiary wymagane w przepisach 28x15m,
- 4.Dwa jednakowe kosze z tablicami do gry w koszykówkę posiadającymi aktualny certyfikat PZKosz lub FIBA, odpowiednio zabezpieczone, aby zminimalizować skutki zderzenia zawodniczek z tablicą i konstrukcją podtrzymującą,
- 5.Zapasowa tablica do gry w koszykówkę i zapasowa obręcz z siatką do gry w koszykówkę,
- 6.Stolik sędziowski o długości co najmniej 5 metrów, zapewniający swobodny widok na całe boisko oraz dogodne warunki pracy dla pięciu osób (sekretarz, asystent sekretarza, komisarz, mierzący czas gry, mierzący czas akcji),
- 7.Ławki drużyn z miejscami dla 16 osób,
- 8.Po dwa krzesła dla zmienników dla każdej z drużyn,
9. Stanowisko dla statystyków z komputerem, dostępem do Internetu (dwa niezależne systemy), drukarką i skanerem w pobliżu stolika sędziowskiego,
- 10.Tablica wyników, wyświetlająca wynik meczu, liczbę fauli drużynowych w kwarcie, wykorzystane przerwy na żądanie, odmierzająca czas przerwy na żądanie, wyświetlająca zdobyte punkty i popełnione faule poszczególnych zawodników wraz z właściwą numeracją (taką, jak w protokole meczu), doskonale widoczna z każdego miejsca boiska, ławek rezerwowych i stolika sędziowskiego; druga tablica wyników wyświetlająca co najmniej wynik meczu i liczbę fauli drużynowych w kwarcie, umieszczona przeciwległe do pierwszej,
- 11.Zegar główny zawodów i zegar zapasowy, odmierzające co najmniej ostatnią minutę z dokładnością do 0,1 sekundy, doskonale widoczne z każdego miejsca boiska (umieszczone nad lub za oboma koszami), ławek rezerwowych i stolika sędziowskiego,
- 12.Działające zgodnie z Oficjalnymi Przepisami Gry w Koszykówkę dwa zegary do pomiaru czasu akcji, znajdujące się nad tablicami kosza,
- 13.Wskaźniki fauli zawodników, z wymalowanymi cyframi (1-5) o wysokości 20 cm,
- 14.Wskaźniki fauli drużyny,
- 15.Wskaźnik naprzemiennego posiadania piłki,
- 16.Dwa stopery ręczne jako rezerwa na wypadek awarii,
- 17.Dwa oddzielne, wyraźnie odmienne, głośne i dobrze słyszalne w każdym punkcie boiska i ławek rezerwowych sygnały dźwiękowe, pierwszy dla sekretarza i mierzącego czas gry, drugi dla mierzącego czas akcji, minimalna głośność - 120 dB, mierzonych na wysokości 1 m od parkietu.
- 18.Dwie szatnie dla zawodników - jedna dla drużyny gospodarzy, druga dla drużyny gości, które nie powinny diametralnie różnić się między sobą stanem i wyposażeniem i muszą być wyposażone w co najmniej 12 miejsc do siedzenia z wieszakami oraz posiadać bezpośredni dostęp do węzła sanitarnego oraz pryszniców
- 19.Szatnia dla sędziów boiskowych, stolikowych, wyposażona w co najmniej 4 miejsca do siedzenia z wieszakami i stół oraz posiadająca bezpośredni, wydzielony dostęp do węzła sanitarnego oraz prysznic,
- 20.Mecze na etapie rozgrywek eliminacje i finałów rozgrywane są w czasie 4x10 minut - (bez zatrzymywania czasu), ewentualne dogrywki po 5 min. każda, wg. przepisów PZKosz.**

## X.PUNKTUACJA

- 1.Zgodnie z przepisami z regulaminem PZKosz.
- 2.Obowiązuje punktacja zgodnie z przepisami i regulaminem PZKosz.

## XI.NAGRODY

Trzy najlepsze drużyny finału otrzymają puchary, dyplomy, 12 sztuk medali oraz nagrody indywidualne (najlepszy zawodnik, król strzelców, najstarszy zawodnik i najlepsza pierwsza piątka)

## XII.POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- 1.Organizatorzy turniejów zobowiązani są przesłać drogą elektroniczną do PZSN na adres: [info@pzsni.pl](mailto:info@pzsni.pl) – sprawozdanie z kompletem wyników uzyskanych przez zawodników i drużyny startujące w zawodach w terminie do **24 godz.** na stronie internetowej ([www.pzsni.pl](http://www.pzsni.pl)) po zakończeniu imprezy.
- 2.Zawodnik po otrzymaniu 2 fauli technicznej lub 1 dyskwalifikacja zostaje automatycznie odsunięty od jednego najbliższego meczu turnieju.
- 3.Zawody rozgrywane są w oparciu o przepisy Polskiego Związku Koszykówki z uwzględnieniem zapisów niniejszego regulaminu technicznego.
- 4.Zarząd interpretacji niniejszego Regulaminu przysługuje Zarządowi PZSN.
- 5.Zarząd PZSN ma prawo do wprowadzenia zmian do niniejszego Regulaminu.
- 6.Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem zatwierdzenia go przez Zarząd PZSN i obowiązuje na rok 2024.

**Polski Związek Sportowy Nieśłyszących**